Analýza cílů maturitní práce – Grafické přepracování deskové hry

Jakub Stránský

Co je cílem práce

Cílem mé maturitní práce je graficky přepracovat stolní hru Galaxy Trucker, která obsahuje různé herní prvky, jako jsou kartičky, dílky vesmírné lodi, herní plán, figurky a měna. Všechny tyto komponenty vytvořím znovu, aby hra získala svěží a moderní vzhled, přičemž klíčovou součástí bude estetická přitažlivost a funkčnost. Komponenty budou přehledné, kvalitní a snadno použitelné. Cílová platforma je elektronická forma hry (pouze komponenty ke hře). Omezení na použité technologie je Adobe Illustrator a program pro práci se 3D modely.

Komu produkt pomůže

Hlavním cílem projektu je ukončení mého maturitního studia. Projekt jinak nebudu nikde publikovat. Další přínos práce je mé zdokonalení práce s použitými nástroji, především Adobe Illustrator. Věková skupina neexistuje jelikož projekt není určen pro věkovou skupinu. Mé předchozí zkušenosti a znalosti se skládají převážně v hodin počítačové grafiky a multimédií, ale také pár osobních projektů.

Konkrétní ověřitelné body

Jako konkrétní ověřitelné body budou samotné díly práce což jsou dílky vesmírné lodi, figurky, plánek hry, kartičky a měna. Všechny tyto komponenty budou vytvořeny v programu Adobe Illustrator až na figurky které vytvořím v programu pro práci s 3D objekty. Vše bude připraveno v digitální podobě. Každý komponent hry musí být kvalitně a funkčně zpracován.

Alternativní konkurenční nástroje

Jako konkurenční nástroje mohu uvést pouze originální hru a její už existenční přepracování. Věřím že se mi povede hru poupravit jinak a dát jí svěží vzhled. Odliším se hlavně barevnou kombinací a způsobem vytváření samotných dílků.

Odkazy: <https://www.zatrolene-hry.cz/spolecenska-hra/galaxy-trucker-201/>

ht<tps://www.zatrolene-hry.cz/spolecenska-hra/galaxy-trucker-druhe-vytunene-vy>dani-12574/